**ФИО учителя**

*Кушнир Ирина Мечиславовна* 1 квалификационная категория

*Попко Ирина Ивановна* 1 квалификационная категория

**Учреждение**

Государственное учреждение образования   
«Средняя школа №9 г. Жлобина»

**Сегодня на занятии**

познакомимся с понятием «анимацией движения», отработаем алгоритм создания прямолинейного движения, создадим анимацию движения облака и машин, а также ты сможешь проявить свою фантазию и дополнить фильм.

МАРШРУТНЫЙ ЛИСТ ЗАНЯТИЯ № 5 (тема 2) класс 8

Предмет Информатика

ТЕМА ЗАНЯТИЯ Анимация Движения

К концу занятия Вы будете:

Знать

* Что такое анимация движения;
* Алгоритм создания анимации прямолинейного движения;

Уметь

* Создавать анимацию прямолинейного движения;
* Применять полученные знания при создании анимации движения в редакторе Flash;

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ШАГ | Инструкция для учащихся | |
| 1. | Организационный момент | |
| При работе с покадровой анимацией кадры, содержащие промежуточные фазы движения объектов, мы создавали сами. Создание промежуточных кадров можно доверить компьютеру. Это и будет тема урока. | |
| 2. | Проверка домашнего задания и актуализация знаний | |
| Вопросы | Ответы |
| 1. Публикация фильма - это... 2. просмотр созданного файла во Flash-проигрывателе или web-браузере 3. сохранение фильма в формате swf 4. экспорт результата работы в файлы других форматов 5. создание исходного документа с расширением .fla 6. Основной инструмент при работе с анимацией - это... 7. маркер кадра 8. публикация 9. ключевой кадр 10. шкала времени 11. Для вставки копии ключевого кадра используют клавишу... 12. Для преобразования объекта в библиотечный образец, его выделяют и нажимают... 13. Для публикации фильма нажимают... |  |
| 3 | Изучение нового материала | |
| Просмотри видео данного урока с 6 минуты  <https://eior.by./catalog_lecture/8-klass/informatick/6.php> | |
| 4 | Физкультминутка  <https://www.youtube.com/watch?v=SAWr-KZhD0E> | |
| 5 | Закрепление изученного на практике. | |
| Выполни упражнения 2 стр.49 учебного пособия для 8класса.   1. Загрузить файл  <https://docs.google.com/document/d/1z4r5g1BWo_3DTGV-GZfuJtA98Ai8dm3v/edit?usp=sharing&ouid=114649529564299276130&rtpof=true&sd=true>   Добавить слой и нарисовать солнце (1 - 4 балла)   1. упражнение 2 пункт 1 (5 - 6 баллов), стр.49 учебного пособия для 8класса. 2. упражнение 2 пункт 2 (6 - 7 баллов), стр.49 учебного пособия для 8класса. 3. упражнение 2 пункт 3 (8 - 9 баллов), стр.49 учебного пособия для 8класса. 4. Добавьте свою анимацию движения каких-либо объектов (9-10 баллов) | |
| 6 | Контроль знаний и умений | |
| Проверь свои знания, выполнив тест по ссылке  <https://eior.by./catalog_lecture/8-klass/informatick/6.php> | |
| 7 | Информация о домашнем задании  §10 | |
| 8 | Рефлексия | |
| Выберите выражение, которое охарактеризует Вашу сегодняшнюю работу: | |
| 1. Без труда не вытащишь и рыбку из пруда. 2. Трудовая денежка — мозольная. 3. Без труда жить — только небо коптить. 4. Вдохновение приходит во время труда. 5. Какие труды, такие и плоды. | Ответ |
| 9 | Выполненное задание и маршрутный лист с ответами отправьте учителю (адрес электронной почты, вайбера, ВК, блога, сайта, веб-конференции, номер телефона и т.д.)  Задайте вопрос учителю (адрес электронной почты, вайбера, ВК, блога,  сайта, веб-конференции, номер телефона и т.д.) |  |

Спасибо за работу!